### **Simulador de Sorteador de Números**

Monte um programa que sorteie um número aleatório entre dois valores definidos pelo usuário. O sistema deve:

* Receber o valor mínimo e máximo como entrada.
* Sortear um número aleatório dentro desse intervalo.
* Mostrar o resultado na tela.
* Permitir repetir o sorteio sem recarregar a página.
* Faça o design da página temática de acordo com o tema